



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

Adesivo per l'identificazione

INCOLLARE ATTENTAMENTE

INFORMATICA

DRŽAVNA MATURA

šk. god. 2025./2026.

INF.66.IT.R.K1.32



66655

Come contrassegnare le risposte sul foglio per le risposte:



Come correggere gli errori sul foglio per le risposte:



C

La risposta esatta ricopiata

IK

Parafa (firma breve)

Come correggere gli errori nel libretto d'esame:

~~(Matura)~~ državna matura

La risposta sbagliata barrata e messa tra parentesi

La risposta esatta

IK

Parafa (firma breve)



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

DRŽAVNA MATURA

INFORMATICA

1 2 3 4 5 7 8 9 0

Adesivo per l'identificazione
INCOLLARE ATTENTAMENTE!

I
N
F

Foglio per le risposte

D-S066

1.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
2.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
3.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
4.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
5.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
6.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
7.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
8.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
9.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
10.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
11.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
12.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
13.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
14.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
15.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
16.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
17.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
18.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐

Codice del valutatore: _____

INF.66.IT.R.L1.02



66656

NON FOTOCOPIARE IL
MODULO VIENE SOTTOPOSTO
A LETTURA OTTICA

NON SCRIVERE NEI
RIQUADRI PER LE RISPOSTE

Segnare in questo modo: **X**

I
N
F

19.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
20.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
21.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
22.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
23.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
24.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
25.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
26.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
26.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
27.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
27.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
28.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
28.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
29.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
29.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
30.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
30.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
31.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
31.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
32.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
32.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
33.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
33.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
34.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
34.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	2	☐ NO ☐
35.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	2	☐ 3 ☐ NO ☐
36.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	2	☐ 3 ☐ NO ☐

INDICAZIONI GENERALI

Leggi con attenzione tutte le indicazioni e seguile.

Non voltare la pagina e non risolvere i quesiti finché non lo permetterà il responsabile dell'aula d'esame.
L'esame dura **100** minuti.

Davanti ad ogni gruppo di quesiti c'è l'indicazione per la loro soluzione. Leggila con attenzione.

Scrivi in modo leggibile. Le risposte illeggibili verranno valutate con zero (0) punti.

Nella seconda pagina di questo libretto d'esame sono indicati il modo di contrassegnare le risposte e i modi di correggere gli errori. Nel correggere gli errori è necessario apporre una paraфа (firma esclusivamente breve, non il nome e cognome completo).

Usa esclusivamente la penna a sfera di colore blu o nero.

Puoi usare **la tabella ausiliaria** allegata.

Una volta risolti i quesiti, controlla le risposte.

Controlla se hai incollato gli adesivi di identificazione su tutti i materiali d'esame.

Ti auguriamo tanto successo!

Questo libretto d'esame contiene 30 pagine, di cui 3 vuote.

I Quesiti a scelta multipla

Nei seguenti quesiti, solamente **una** tra le risposte offerte è quella esatta.
Indica con una X le risposte esatte sul foglio per le risposte.
Ogni risposta esatta vale un punto.

1. In quale sistema numerico può essere rappresentato il numero 258?

- A. in un sistema a base 2
- B. in un sistema a base 4
- C. in un sistema a base 8
- D. in un sistema a base 16

(1 punto)

2. Quale componente del computer ha la funzione di gestire l'intero sistema?

- A. disco rigido
- B. memoria
- C. processore
- D. scheda madre

(1 punto)

3. Quale tra gli insiemi di programmi proposti contiene soltanto programmi applicativi?

- A. DevC++, Python, C#
- B. IOS, Calcolatrice, Calendario
- C. MS Word, MS Excel, MS Windows
- D. Google Chrome, Linux Ubuntu, Mozilla Firefox

(1 punto)

4. Che cos'è Android?

- A. una rete mobile
- B. un tipo di processore
- C. un sistema operativo
- D. una piattaforma mobile di circuiti

(1 punto)

5. Quale tipo di file ha l'estensione .wav?

- A. immagine
- B. audio
- C. video
- D. documento

(1 punto)

6. Qual è l'ordine corretto delle quantità di memoria 512 MiB, 0,01 TiB, 5,12 GiB e 2^{39} B, ordinate dalla più piccola a quella più grande?

- A. 512 MiB < 0,01 TiB < 5,12 GiB < 2^{39} B
- B. 512 MiB < 5,12 GiB < 0,01 TiB < 2^{39} B
- C. 2^{39} B < 512 MiB < 5,12 GiB < 0,01 TiB
- D. 0,01 TiB < 2^{39} B < 512 MiB < 5,12 GiB

(1 punto)

7. Quale procedimento rappresenta nel modo migliore il principio della compressione dei dati semplice?

- A. unire più file in una cartella
- B. modificare l'estensione da .txt a .docx
- C. spostare un file da una cartella a un'altra cartella
- D. rappresentare in modo abbreviato i dati che vengono ripetuti per ridurre la dimensione di un file

(1 punto)

8. Paolo ha scannerizzato una foto di dimensione 40 × 40 pollici e l'ha salvata usando 24 bit per rappresentare il colore di ciascun pixel senza compressione. La risoluzione dello scanner è di 256 pixel per pollice in orizzontale e di 256 pixel per pollice in verticale. Qual è la dimensione del file?

- A. 300 KiB
- B. 1200 KiB
- C. 24 MiB
- D. 300 MiB

(1 punto)

9. Gli anni bisestili sono gli anni divisibili per 4, con l'ulteriore condizione che gli anni divisibili per 100 non sono bisestili, a meno che siano divisibili anche per 400. Quale tra le condizioni riportate in seguito verifica se l'anno G è bisestile?

- A. $G \% 4 == 0$ AND NOT $G \% 100 == 0$ AND $G \% 400 == 0$
- B. $G \% 4 == 0$ AND NOT $G \% 100 == 0$ OR $G \% 400 == 0$
- C. $G \% 4 == 0$ OR NOT ($G \% 100 == 0$ AND $G \% 400 == 1$)
- D. $G \% 4 == 0$ AND NOT ($G \% 100 == 0$ OR $G \% 400 == 0$)

(1 punto)

10. Quale espressione matematica può essere sostituita dall'istruzione riportata in seguito?

Python

```
z = ((x + 3)**0.5 * (x - 2))**0.5 / (x + 1)
```

C

```
z = sqrt(sqrt(x + 3) * (x - 2)) / (x + 1);
```

A. $z = \frac{\sqrt{(x+3) \cdot (x-2)}}{x+1}$

B. $z = \frac{\sqrt{\sqrt{(x+3) \cdot (x-2)}}}{x+1}$

C. $z = \sqrt{\frac{\sqrt{(x+3) \cdot (x-2)}}{x+1}}$

D. $z = \frac{\sqrt{\sqrt{(x+3) \cdot (x-2)}}}{x+1}$

(1 punto)

11. Quale valore assumerà la variabile `a` al termine dell'esecuzione della seguente parte di un programma?

Python

```
a = 22
b = 7
b = b % a + a
a = b // a
```

C

```
int a, b;
a = 22;
b = 7;
b = b % a + a;
a = b / a;
```

- A. 1
- B. 4
- C. 5
- D. 7

(1 punto)

12. Quale valore assumerà la variabile `b` al termine dell'esecuzione della seguente parte di un programma?

Python

```
b = 8
for i in range(3):
    if b // 3 <= 6:
        b = b + 5
```

C

```
int b=8, i;
for (i=0; i<3; i++)
    if (b / 3 <=6)
        b = b + 5;
```

- A. 8
- B. 13
- C. 18
- D. 23

(1 punto)

13. Per quale dato usato per prova il ciclo `while` verrà eseguito esattamente tre volte?

Python

```
a = int(input())
while a < 15:
    if a % 3 == 0:
        a = a + 5
    else:
        a = a + 4
```

C

```
int a;
scanf("%d", &a);
while (a < 15)
    if (a % 3 == 0)
        a = a + 5;
    else
        a = a + 4;
```

- A. 1
- B. 5
- C. 9
- D. 12

(1 punto)

14. Quale linea di codice va scritta sulla linea lasciata in bianco affinché il programma assegnato legga un numero naturale per poi stampare il prodotto delle sue cifre pari?

Python

```
um = 1
n = int(input())
while n > 0:
    zn = n % 10
    if zn % 2 == 0:
        um = um * zn
    _____
print(um)
```

- A. `n = n // 2`
- B. `n = n // 10`
- C. `zn = zn // 2`
- D. `zn = zn // 10`

C

```
int n, um=1, zn;
scanf("%d", &n);
while (n > 0){
    zn = n % 10;
    if (zn % 2 == 0)
        um = um * zn;
    _____
}
printf("%d", um);
```

- A. `n = n / 2;`
- B. `n = n / 10;`
- C. `zn = zn / 2;`
- D. `zn = zn / 10;`

(1 punto)

15. Quale tra i programmi riportati in seguito determinerà in modo corretto se il numero inserito è un numero composto, quando viene inserito un numero maggiore di 1?

A.

Python

```
n = int(input())
composto = 0
for i in range(1, n):
    if n % i == 0:
        composto += 1
if composto == 1:
    print('composto')
else:
    print('non è composto')
```

C

```
int i, n, composto=0;
scanf("%d", &n);
for (i=1; i<n; i++)
    if (n % i == 0)
        composto += 1;
if (composto == 1)
    printf("composto");
else
    printf("non è composto");
```

B.

Python

```
n = int(input())
composto = 0
for i in range(1, n + 1):
    if n % i == 0:
        composto += 1
if composto > 1:
    print('composto')
else:
    print('non è composto')
```

C

```
int i, n, composto=0;
scanf("%d", &n);
for (i=1; i<n+1; i++)
    if (n % i == 0)
        composto += 1;
if (composto > 1)
    printf("composto");
else
    printf("non è composto");
```

C.

Python

```
n = int(input())
composto = 1
for i in range(2, n//2):
    if n % i == 0:
        composto = 0
if composto == 1:
    print('composto')
else:
    print('non è composto')
```

C

```
int i, n, composto=1;
scanf("%d", &n);
for (i=2; i<n/2; i++)
    if (n % i == 0)
        composto = 0;
if (composto == 1)
    printf("composto");
else
    printf("non è composto");
```

D.

Python

```
n = int(input())
composto = 0
for i in range(2, int(n**0.5)+1):
    if n % i == 0:
        composto = 1
if composto == 1:
    print('composto')
else:
    print('non è composto')
```

C

```
int i, n, composto=0;
scanf("%d", &n);
for (i=2; i < int(sqrt(n))+1; i++)
    if (n % i == 0)
        composto = 1;
if (composto == 1)
    printf("composto");
else
    printf("non è composto");
```

(1 punto)

16. Con quale termine vengono contrassegnate le opere che non sono (più) protette dal diritto d'autore individuale e possono essere usate da tutti liberamente e senza limitazioni?

- A. *Freeware*
- B. *Copyright*
- C. *Open source*
- D. *Public Domain*

(1 punto)

17. Quale tipo di malware consente a colui che lo usa per attaccare di effettuare di nascosto l'accesso remoto al computer infetto?

- A. *Proxy*
- B. *Adware*
- C. *Backdoor*
- D. client VPN

(1 punto)

18. Quale affermazione è vera per il messaggio di posta elettronica raffigurato nell'immagine?

	From ▾	ana@skole.hr
	To	mira@skole.hr
	Cc	mate@skole.hr ; ante@skole.hr
	Bcc	pero@skole.hr ; jura@skole.hr
	Subject	Zamolba

- A. Mate ha concluso che Mira, Pero e Jura riceveranno il messaggio.
- B. Pero ha concluso che Mira, Mate e Ante riceveranno il messaggio.
- C. Ante ha concluso che Mira, Mate, Pero e Jura riceveranno il messaggio.
- D. Mira ha concluso che Mate, Ante, Jura e Pero riceveranno il messaggio.

(1 punto)

Il Quesiti a risposta breve e quesiti di completamento

Ai seguenti quesiti rispondi fornendo una risposta breve (una parola, due parole o un numero), completa la tabella inserendo i contenuti mancanti oppure segnando la risposta esatta sull'immagine.

Scrivi le risposte **solamente** sull'apposito spazio previsto nel libretto d'esame.

La risposta esatta vale uno o due punti.

19. Quale valore assumerà l'espressione $a \text{ OR } b \text{ AND NOT } c \text{ OR } c$ se il valore delle variabili a e c è Falso, mentre quello della variabile b è Vero?

Risposta: _____

(1 punto)

20. Determina la tabella di verità per l'espressione $Y = \overline{A \cdot B} + B \cdot \overline{C} + A \cdot C$.

A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

(1 punto)

21. Quanti bit utilizza un linguaggio di programmazione per rappresentare i numeri interi con il metodo del complemento a due se il numero massimo che può memorizzare è $2^{15}-1$?

Risposta: _____

(1 punto)

22. Quale sarà il valore della variabile f al termine dell'esecuzione del programma riportato in seguito?

Python

```
d = 49
e = 8
f = d % e
if d - f > 37 and f//e > 1:
    f = d
elif f%e >= 1 or d//f > 6:
    f = f + e
else:
    f = f - d
```

C

```
int d, e, f;
d = 49;
e = 8;
f = d % e;
if (d - f > 37 && f / e > 1)
    f = d;
else if (f % e >= 1 || d / f > 6)
    f = f + e;
else
    f = f - d;
```

Risposta: _____

(1 punto)

23. Quale valore conterrà la variabile b al termine dell'esecuzione del programma riportato in seguito?

Python

```
a = 1
b = 1
while a < 13:
    a = a % 3 + b
    b = a + b
```

C

```
int a=1, b=1;
while (a < 13){
    a = a % 3 + b;
    b = a + b;
}
```

Risposta: _____

(1 punto)

24. Un autobus registrato in Croazia percorre annualmente circa 57 mila chilometri. Più del 15% dei veicoli a motore non supera la revisione tecnica del veicolo. La percentuale degli autobus vecchi, ovvero quelli che hanno 10 o più anni, nel 2024 era del 60%, nel 2023 del 62%, nel 2022 del 61%, e nel 2021 addirittura del 65%. Nel 2022 si è avuto il numero massimo di autobus nuovi e corrispondeva al 6%. Riporta nella tabella i dati descritti in precedenza sulle percentuali del numero di autobus che hanno 10 o più anni utilizzando il minimo numero di celle necessario. I dati vanno rappresentati nella tabella in modo che siano adeguati per una rappresentazione grafica di qualità con le rispettive etichette.

	A	B	C	D	E	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						

(1 punto)

25. Marco adora fare foto e pubblica le sue foto sulle reti sociali. Ha scattato cinque foto. Ciascuna foto occupa 3 000 000 B. Quanti secondi saranno necessari per caricare le cinque foto sulla rete sociale se la velocità di trasferimento è di 4 Mb/s?

Risposta: _____

(1 punto)

26. Il contenuto di un registro a 8-bit è 10010110.

26.1. Rappresenta il contenuto del registro in formato esadecimale.

Risposta: _____

(1 punto)

26.2. Se è noto che si tratta di un numero intero rappresentato nella notazione del complemento a due, quale valore avrà tale numero nel sistema numerico decimale?

Risposta: _____

(1 punto)

27. Siano dati i numeri binari 110110 e 10010111.

27.1. Qual è la somma dei due numeri rappresentata in formato binario?

Risposta: _____

(1 punto)

27.2. Quale valore ha il numero 10010111 nel sistema numerico decimale?

Risposta: _____

(1 punto)

- 28.** Un file che contiene un testo ha 512 pagine, e ciascuna pagina contiene lo stesso numero di caratteri codificati con il codice ASCII esteso. Il file occupa 2 MiB di memoria.

28.1. Quanti caratteri contiene ogni pagina?

Risposta: _____

(1 punto)

28.2. Quanti libri (file) di questo tipo possono essere archiviati in una chiavetta USB da 2 GiB?

Risposta: _____

(1 punto)

- 29.** È data la sezione di un programma.

Python

```
s = 0
for i in range(50, 80, 5):
    pz = i // 10
    s = s + pz
```

C

```
int i, s=0, pz;
for (i=50; i<80; i+=5){
    pz = i / 10;
    s = s + pz;
}
```

29.1. Quale sarà il valore della variabile `pz` al termine dell'esecuzione della sezione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

29.2. Quale sarà il valore della variabile `s` al termine dell'esecuzione della sezione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

30. È data la sezione di un programma.

Python

```
x = int(input())
if x > 1000:
    a = 1
    while x > 0:
        a = a * x%10
        x = x // 10
else:
    a = 0
    while x > 0:
        a = a + x
        x = x // 10
```

C

```
int a, x;
scanf("%d", &x);
if (x > 1000){
    a = 1;
    while (x > 0){
        a = a * x%10;
        x = x / 10;
    }
}
else{
    a = 0;
    while (x>0){
        a = a + x;
        x = x / 10;
    }
}
```

30.1. Se il valore inserito per x è 1221, quale sarà il valore della variabile a al termine dell'esecuzione della sezione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

30.2. Se il valore inserito per x è 108, quale sarà il valore della variabile a al termine dell'esecuzione della sezione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

31. È dato il programma.

Python

```
a = 358726
n = 0
p = 10
while a > 0:
    z = a % 10
    a = a // 10
    if z > p:
        n += 1
    p = z
```

C

```
int a, n=0, p, z;
a = 358726;
p = 10;
while (a > 0){
    z = a % 10;
    a = a / 10;
    if (z > p)
        n += 1;
    p = z;
}
```

31.1. Quale sarà il valore della variabile *z* al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

31.2. Quale sarà il valore della variabile *n* al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

32. Il programma assegnato legge, nell'ordine riportato, i numeri: 15, 28, 34, 49, 23.

Python	C
<pre>a = 0 b = 0 for i in range(5): numero = int(input()) if numero % 5 == 3: a = a + numero else: b = b + numero // 10</pre>	<pre>int a=0, b=0, numero; for (int i = 0; i < 5; i++) { scanf("%d", &numero); if (numero % 5 == 3) a = a + numero; else b = b + numero / 10; }</pre>

32.1. Quale sarà il valore della variabile `a` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

32.2. Quale sarà il valore della variabile `b` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

33. È data la parte di un programma.

Python

```
p = 0
z = 0
for i in range(1, 3):
    n = i**2
    p = p + n
    for j in range(1, n):
        z = z + j
```

C

```
int i, j, n, p=0, z=0;
for (i=1; i<3; i++){
    n = pow(i, 2);
    p = p + n;
    for (j=1; j<n; j++)
        z = z + j;
}
```

33.1. Quale sarà il valore della variabile p al termine dell'esecuzione della parte del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

33.2. Quale sarà il valore della variabile z al termine dell'esecuzione della parte del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

III Quesiti a risposta lunga

Nei seguenti quesiti devi scrivere un programma nel linguaggio di programmazione Python o C/C++. Ciascuna linea di codice va scritta in una riga, prestando attenzione all'ordine di esecuzione. Scrivi in maniera leggibile e ordinata. I codici illeggibili saranno valutati con zero (0) punti. Ogni risposta esatta vale tre punti.

- 34.** Nel linguaggio di programmazione prescelto è stato definito il modulo disegna (non è necessario chiamare il modulo per inizializzarlo).

All'inizio la penna si trova al centro dello schermo, voltata verso destra ed è abbassata.

L'angolo va espresso in gradi.

- 34.1.** Scrivi un programma per disegnare un quadrato avente ciascun lato di lunghezza 100 iniziando dall'angolo in alto a sinistra (immagine 1.). La posizione del quadrato sullo schermo è visibile nell'immagine 2.

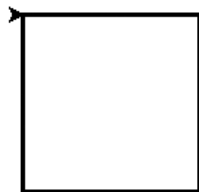


Immagine 1. Soluzione

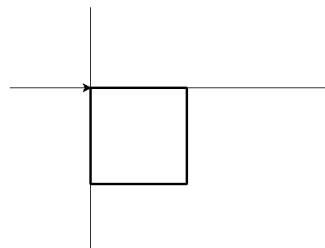


Immagine 2. Posizione sullo schermo

È necessario terminare il disegno nella posizione iniziale. Per scrivere il programma utilizza le funzioni del modulo assegnato e i comandi del linguaggio di programmazione prescelto. Per disegnare il quadrato è necessario utilizzare l'istruzione che ripete istruzioni.

Il modulo contiene le seguenti funzioni:

`avanti(pixel)` → disegna una linea di lunghezza pixel
`destra(angolo)` → ruota la penna verso destra per l'angolo indicato
`sinistra(angolo)` → ruota la penna verso sinistra per l'angolo indicato.

Soluzione:

(1 punto)

- 34.2.** Scrivi un programma per disegnare una figura composta da quattro quadrati aventi il lato di lunghezza a come raffigurato nell'immagine 3, utilizzando le funzioni del modulo assegnato e le istruzioni del linguaggio di programmazione prescelto. La lunghezza del lato a va inserita con la tastiera. Per disegnare il quadrato è obbligatorio l'utilizzo della funzione `quadrato`. La posizione della figura sullo schermo è visibile nell'immagine 4.

All'inizio la penna è situata al centro dello schermo, voltata verso destra ed è abbassata.

Il modulo contiene le seguenti funzioni:

`quadrato(pixel)` → disegna un quadrato iniziando dall'angolo superiore sinistro e alla fine la penna è voltata verso destra

`avanti(pixel)`

`destra(angolo)`

`sinistra(angolo)`

`inizio()` → fa ritornare il cursore alla posizione iniziale.

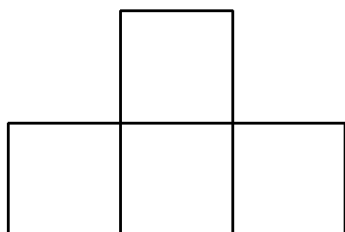


Immagine 3. Soluzione

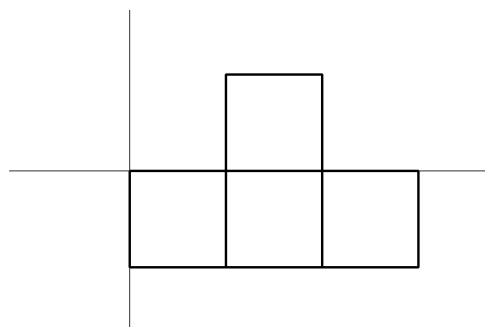


Immagine 4. Posizione sullo schermo

Soluzione:

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

(2 punti)

- 35.** Caterina mette da parte le bottiglie a rendere ed ha messo da parte n bottiglie in totale. Restituendo una bottiglia riceve 0,10 euro. Caterina desidera acquistare due biglietti per il cinema con i soldi ricevuti. Scrivi un programma che legga il numero di bottiglie restituite e il prezzo di un biglietto espresso in euro. Se può acquistare entrambi i biglietti con i soldi ricevuti, il programma stamperà 'ANDIAMO', altrimenti se può acquistare soltanto un biglietto, stamperà la quantità di denaro che le manca per poter acquistare anche l'altro biglietto. Se invece non possiede una quantità di denaro sufficiente per acquistare un biglietto allora stamperà 'NON ANDIAMO'.

Soluzione:

[illegible]

(3 punti)

- 36.** Tonka ha un sacchetto contenente delle monete da 1, 2 e 5 cent. Ogni giorno desidera prendere 20 cent. Dato che non vede le monete, le estrae una alla volta. Per ciascuna moneta estratta, nel programma va inserito il rispettivo valore (1, 2 oppure 5). L'inserimento terminerà quando Tonka avrà raccolto almeno 20 cent.
Scrivi il programma che legge i valori delle monete estratte finché la loro somma non raggiunge almeno 20, per stampare in seguito il numero complessivo di monete estratte e il numero di monete del valore di 5 cent.

Soluzione:

[illegible]

(3 punti)

Pagina vuota

Pagina vuota

Pagina vuota